Social Interactions

Products aiming interaction and communication.
Producten gericht op interactie en communicatie.

Hosted by: Leah + Sabina

Project Information (EN)

Clink

Approximately more than 50 million people are affected by dementia worldwide. One of the most widespread symptoms of this disease is the loss of ability to communicate verbally. My grandmother has been diagnosed with dementia. I personally experience the loss of verbal communication, of interaction in general as very sad, tough and difficult for both of us. Like me, so many other people with relatives diagnosed with dementia are having the experience of loss. Clink are two interactive communication tools, designed to keep the doors between patient, nurse and family open. Each product is stimulating different senses in its very own way. They are working without any pressure to succeed - but with the chance to provide a feeling of achievement and joy. The products are made to have a joyful and fun interaction with each other. They are designed to experience ease, playfulness and stimulating entertainment. The Clink products provide precious moments for both people involved.

Intymność

Stimulating communication and intimacy between couples is central to my work. It's about the wrong image that our society has created around relationships and love. Intimacy is often understood as something that has to do with sex. I would like to change this mindset. Even in this digital world we live in, we mainly communicate via our telephone, in reality we sometimes forget to communicate. My project arose from a reflection from my own experience. Through theoretical knowledge that I had gained I learned to communicate better in my relationship and what led to intimacy and a deeper intimacy. I would like to offer this experience to other people as well. With my game I want to achieve that couples can establish a connection or deeper connection with each other in a playful, fun way, that they can fall back on intimacy at any time. It is a tool for establishing connection, for people to start looking at the other again, to put themselves in the position of the other, to look at each other's needs, to learn to talk to each other and to see what it is like to be vulnerable to the other.

Projectinformatie (NL)

Clink

Wereldwijd lijden ongeveer 50 miljoen mensen aan dementie. Een van de meest voorkomende symptomen van deze ziekte is het verlies van het vermogen om verbaal te communiceren. Bij mijn oma is dementie geconstateerd. Persoonlijk ervaar ik het verlies van verbale communicatie, van interactie in het algemeen, als heel verdrietig, zwaar en moeilijk voor ons beiden. Net als ik, hebben zoveel andere mensen met familieleden de diagnose dementie hebben de ervaring van verlies. Clink zijn twee interactieve communicatiemiddelen, ontworpen om de deuren tussen patiënt, verpleegkundige en familie open te houden. Elk product prikkelt op zijn eigen manier verschillende zintuigen. Ze werken zonder enige druk om te slagen - maar met de kans om een gevoel van prestatie en vreugde te geven. De producten zijn gemaakt om een vrolijke en leuke interactie met elkaar te hebben. Ze zijn ontworpen om gemak, speelsheid en stimulerend entertainment te ervaren. De producten van Clink zorgen voor kostbare momenten voor beide betrokkenen.

Intymność

Het stimuleren van communicatie en intimiteit tussen koppels is wat in mijn werk centraal staat. Het gaat over het verkeerde beeld wat onze maatschappij heeft gecreëerd rondom relaties en liefde. Intimiteit word vaak verstaan als iets wat met seks te maken heeft. Deze mindset zou ik graag willen veranderen. Ook in deze digitale wereld waar we in leven, communiceren we vooral nog via onze telefoon, in de realiteit vergeten we soms om te communiceren.

Mijn project is ontstaan uit een reflectie vanuit mijn eigen ervaring. Door theoretische kennis die ik had opgedaan leerde ik beter te communiceren in mijn relatie en wat zorgde voor intimiteit en een diepere intimiteit. Deze ervaring zou ik graag ook aan andere mensen willen aanbieden. Met mijn spel wil ik bereiken dat op een speelse, leuke manier koppels een verbinding of diepere verbinding kunnen aangaan met elkaar, dat ze op elk moment weer terug kunnen vallen op intimiteit. Het is een hulpmiddel om verbinding tot stand te brengen, dat mensen weer gaan kijken naar de ander, zich gaan verplaatsen in de ander, kijken naar elkaars behoeftes, leren praten met elkaar en te zien hoe het is om je kwetsbaar op te stellen naar de ander toe.

Image List

Filename	Caption	Credit
leah-schulze1_1631790200.jpg	Ruud and Maria interacting - Leah Schulze	
leah-schulze2_1631791601.jpg	Ger - Leah Schulze	
sabina-schreurs1_1631791569.jpg	The box - Sabina Schreurs	
sabina-schreurs2_1631791584.jpg	Touch - Sabina Schreurs	

The images above are included in the ZIP under `/images`.