Our Common Guide

A collective for impact, where idealism and practice meet.
Een collectief voor impact, waar idealisme en praktijk elkaar ontmoeten.

Hosted by: Building Together - Our Common Guide

Project Information (EN)

Change to better.

With several changemakers from the building industry an initiative has been taken to form a complete team to create a place in which learning and innovating is number one. Our Common Guide uses a different way of building, thinking and interacting with each other. All for one reason, to make the built environment a better place for people and nature. Time is running out. Both ecological and social problems are piling up, and the construction industry is partly responsible for this. If we want to innovate in the right direction, we have to look at the overall construction process and the entire chain, from a different perspective. Now is the only time to make changes for a truly sustainable world. Our Common Guide explains the required systemic change for the built environment, shares the knowledge and possibilities to make these changes, and shows through case studies of a groundbreaking project that building sustainable and social is possible!

Building differently, for everyone!

In order to build better for people and nature, we look at the problems of the current way of building. For example: the needs of people change over time, but why can a building not simply adjust to the needs of the user? Inspired by Stewart Brand's Shearing Layers model, we create a new and learning building system that is adaptable. Different layers of a building are taken into account, each of which has its own life cycle. Think of: a structure that can last more than 100 years, but the insulation that should be changed after 20 years due to e.g. deterioration. The goal of Our Common Guide is to make our knowledge accessible to everyone. The exposition shows our motivations as a collective, how we can make certain design decisions based on impact, and what we can already show from the innovation that we make in practice. During this week we will have several presentations and activities, all based on our common interest and goal to make the built environment a better place. Showcasing our way of working both in ‘hardware’: the prototype of our building system, and ‘software’: the ways of working on organizational level as a collective.

An impact playground: our contribution to a better built environment.

A fully circular and demountable pavilion will be made from the building system itself. This pavilion, constructed as a kit, is able to continuously adapt to new insights, needs and innovations. To actually further learn about how we truly can build sustainable and social, the first goal of the pavilion is to make impact: to improve the place and its environment. The pavilion will be located on a place where social impact is needed. The building system ensures that the pavilion is given the function that is really necessary for the place. This allows the environment and its stakeholders to be involved in co-creation in which they determine what is really needed to make their place better. This means that one can actually participate in the design: spatially, functionally, but also aesthetically. The new insights deriving from this pavilion, as a playground for impact, will be immediately incorporated into our current practice of building. And with that, we want to challenge and inspire others, but also ourselves, to push forward in order to create a built environment that serves people and nature. Curious? Ideas? Want to contribute as well? Visit us!

Projectinformatie (NL)

Veranderen om te verbeteren.

Vanuit verschillende changemakers uit de bouwsector is het initiatief genomen om een compleet team te vormen

en daarmee een plek te creëren waar leren en innoveren op nummer 1 staat. Our Common Guide hanteert een andere manier van bouwen, denken en met elkaar omgaan. Allen om één reden, de gebouwde omgeving een betere plek maken voor mens en natuur. De tijd dringt. Zowel ecologische, als maatschappelijke problemen stapelen zich op, en de bouw is daar mede verantwoordelijk voor. Willen wij de goede kant op innoveren, dan moeten we met andere ogen kijken naar het bouwproces, met de gehele keten. Nú is het moment om het tij te keren voor een leefbare wereld. Our Common Guide vertelt de systemische verandering die nodig is voor de gebouwde omgeving, deelt de kennis en mogelijkheden om deze veranderingen te kunnen maken, en laat concreet een baanbrekend project zien wat al in realiteit gebeurt: duurzaam én sociaal bouwen kan!

Anders bouwen, voor iedereen!

Om beter te bouwen voor mens en natuur kijken we naar de huidige problemen in de manier van bouwen. Bijvoorbeeld: de behoefte van de mens verandert door de tijd heen, waarom veranderen onze gebouwen niet met de gebruiker mee? Geïnspireerd door het ‘Shearing Layers’-model van Stewart Brand, ontwikkelen wij een nieuw en lerend bouwsysteem die zich altijd kan aanpassen. Er wordt rekening gehouden met verschillende bouwlagen die ieder een eigen levenscyclus kent. Denk aan, een draagstructuur die meer dan 100 jaar mee kan gaan, maar de isolatie die na 20 jaar zou moeten worden veranderd door veroudering. Our Common Guide deelt haar kennis met iedereen. De tentoonstelling laat onze collectieve motivatie zien, hoe wij ontwerpbeslissingen kunnen maken op basis van impact, en wat wij al kunnen delen van onze innovatie in de praktijk. Gedurende de week organiseren wij lezingen en activiteiten, allemaal gebaseerd op onze gezamenlijke interesse en doel om de gebouwde omgeving een betere plek te maken. De tentoonstelling maakt duidelijk hoe wij werken met onze ‘hardware’: het prototype van ons bouwsysteem, en ‘software’: op organisatieniveau hoe wij al als collectief samenwerken.

Een speeltuin voor impact: onze bijdrage aan een betere gebouwde omgeving.

Van het bouwsysteem zelf wordt een volledig circulair en losmaakbaar paviljoen gemaakt. Dit paviljoen, opgebouwd als een bouwpakket, zal zich continu kunnen aanpassen naar nieuwe inzichten, behoeften en innovaties. Om daadwerkelijk verder te leren over hoe er duurzaam én sociaal kan worden gebouwd, heeft het paviljoen als eerste het doel om impact te maken: de plek en omgeving verbeteren. Het paviljoen zal op een plek komen te staan waar sociale impact nodig is. Het bouwsysteem zorgt ervoor dat het paviljoen de functie krijgt die voor de plek ook echt nodig is. Hiermee kan de omgeving betrokken worden voor een co-creatie en bepalen zij wat echt nodig is om hun plek beter te maken. Dit betekent dat men mee kan ontwerpen: ruimtelijk, functioneel, maar ook esthetisch. De nieuwe toepassingen en inzichten die voortkomen uit dit paviljoen, als speeltuin voor impact, zullen direct opgenomen worden in de praktijk. En daarmee willen wij ons, maar ook anderen uitdagen en inspireren om steeds een stapje verder te gaan voor het creëren van een gebouwde omgeving die de mens en natuur dient. Ideeën? Benieuwd? Wil jij ook bijdragen? Neem een kijkje, en kom langs!

Image List

Filename	Caption	Credit
ddw-intro-1_1633782978.JPG	Reuse, rather than waste.	Thomas Krall & Maxime Cunin from Superworld
ddw-intro-2_1633782988.JPG	Grow, rather than mine	Thomas Krall & Maxime Cunin from Superworld
ddw-intro-3_1633782997.JPG	Combine, and join us at DDW'21	Thomas Krall & Maxime Cunin from Superworld
210921-ddw-intro4_1633783007.jpg	Time line of the building kit.	

The images above are included in the ZIP under `/images`.