Go Back to the Kitchen

Reappropriating gender roles in (online) gaming

Hosted by: Hannah Sterke

Project Information (EN)

Tools of empowerment

One of the most common games in which this sexism happens are First Person Shooters (FPS). FPS games are known for their violent environment and weapons like guns and knives. Inspired by my story and of the women I've interviewed, I've designed a series of tools to reclaim the insult 'go back to the kitchen'. All the weapons are made of things that are involved in the process of sandwich making and can be found in the kitchen. By turning the insult into a weapon it has become a tool of power, instead of an insult meant to degrade female gamers. Empowering women, in the literal sense.

Reappropriation

Reappropriation is the cultural process by which a group reclaims words or objects that were previously used in a way to insult or disparage that group. Reappropriation is very common in sexuality and gender, with words like 'queer', and 'dyke' but also 'gamer girl'. Which was first used by men to purposely distinguish women from other gamers but has since been reclaimed by the female gamer community.

Documentary

For my research I conducted a series of interviews with (female) gamers, to provide insight into their experiences of harassment that is encountered online.

Projectinformatie (NL)

Tools of empowerment

De meest beruchte games waarin dit seksisme voorkomt zijn zogeheten 'First Person Shooters' of FPS. FPS spellen staan bekend om hun gewelddadige omgevingen en wapens zoals pistolen en messen. Geïnspireerd op mijn eigen verhaal en van de vrouwen die ik geïnterviewd heb, heb ik een serie aan tools ontworpen met het doel om de uitspraak 'go back to the kitchen' en 'make me a sandwich' terug te claimen . Alle wapens zijn dan ook gebaseerd op spullen die je in de keuken kan terugvinden. Door de uitspraak in een wapen te veranderen wordt het een 'tool of empowerment', in plaats van een belediging die bedoelt is om vrouwelijke gamers te bagatelliseren.

Hertoe-eigening

Hertoe-eigening of 'reappropriation' is het culturele proces waarin een groep een woord of object dat voorheen werd gebruikt om hen te kleineren, tot eigen bezit maakt. Dit is een veelvoorkomend fenomeen bij onderwerpen als seksualiteit en gender. Denk aan woorden als 'queer' en 'dyke' maar ook 'gamergirl'. Een woord dat eerst gebruikt werd door mannen om vrouwen opzettelijk apart te zetten van de rest van de gamer community, maar sindsdien is toegeëigend als een teken van trots.

Documentaire

Voor mijn onderzoek heb een serie aan interviews afgenomen bij (vrouwelijke) gamers, om meer inzicht te bieden in de ervaringen van het seksisme dat zij tegenkomen online. Deze is hier te bekijken: https://www.youtube.com/watch?v=5m22ABnj23A&t=1s

Image List

Filename	Caption	Credit
bullet-2400px_1661937844.jpg	3D model of bullet sandwich	3D model by Marco den Uijl
shield-2400px_1661937850.jpg	3D model of cutting board shield	Animation by Emma van Wanrooij
eat-this-map-2400_1661937857.jpg	In-game graffiti spray	
counter-strike-stickers-2_1661937865.jpg	Bullet sandwich stickers in Counter-Strike	
sandwich-ammo-sketch_1661937882.jpg	Concept art for bullet sandwich	

The images above are included in the ZIP under `/images`.