

Je kiest, maar wat?!

A game for young people that opens up the conversation about choices they might face, different ways of reacting and the possible consequences.

Een kaartspel voor jongeren om het gesprek te openen over keuzes die zij maken, de verschillende manieren van reageren en de mogelijke gevolgen.

Hosted by: Studio Kim Haagen x Garage2020

Project Information (EN)

A matter of choice.

Young people - and especially adolescents - sometimes unintentionally face choices that could influence the rest of their lives. With their limited life experience, undeveloped neurology and often with pressure from peers, they sometimes make decisions that lead them down a road where it is difficult to change direction. Gullibility, infatuation, fear and shame can get in the way of asking for outside help. Je kiest, maar wat?! arises out of a design challenge from youth care. How to make young people more aware of the possible long-term consequences of the choices they make. It focuses on the various motives that lie behind choices and allows young people to discuss and reflect about this together. The game is still in development and will soon be launched and used in secondary schools.

Presentation test version on the DDW '22

During the DDW '22, Garage2020 x Studio Kim Haagen will show the last test version of the game. The visitor is invited to play the game and participate in the design process by giving points for improvement or new dilemmas that can be included in the final version of the game. We're looking forward to seeing you at the Something Bigger expo in the Schellens Fabriek!

Projectinformatie (NL)

Een kwestie van kiezen.

Jongeren -en met name pubers- staan soms onbedoeld voor keuzes die de rest van hun leven zouden kunnen beïnvloeden. Met hun beperkte levenservaring, nog niet uitontwikkelde hersenen en met druk vanuit de omgeving kunnen ze beslissingen nemen waar ze later spijt van hebben. Goedgelovigheid, verliefdheid, angst en schaamte kunnen in de weg staan bij het vragen om hulp van buitenaf. Je kiest, maar wat?! komt voort uit een ontwerpvrage van jeugdzorg: Hoe jongeren bewuster te maken van mogelijke langetermijngevolgen van de keuzes die ze maken. Het spel richt zich op de verschillende motieven die achter keuzes liggen en laat jongeren hierover samen in gesprek gaan. Het spel is bijna uitontwikkelde en wordt in de laatste test variant getoond tijdens deze Dutch Design Week.

Presentatie testversie op de DDW '22

Tijdens de DDW '22 laten Garage2020 x Studio Kim Haagen de laatste testversie van het spel zien en wordt de bezoeker uitgenodigd om het spel te spelen en deel te nemen aan het ontwerpproces door verbeterpunten of dilemma's aan te leveren welke meegenomen kunnen worden in de uiteindelijke variant van het spel. We kijken er naar uit u te zien bij de expositie Something Bigger in de Schellens Fabriek!

Image List

Filename	Caption	Credit
img-4759_1660571600.jpg	Je Kiest, Maar Wat?!	

The images above are included in the ZIP under /images.