VR Movie As if I already knew you...

A VR film about an experiment to investigate how hardening in society can be countered with the help of design power and VR technology
Een film over een experiment om te onderzoeken hoe verharding in de samenleving kan worden tegengegaan met behulp van ontwerpkracht en VR-technologie

Hosted by: Bubble Games Consortium & Effenaar Smart Venue

Project Information (EN)

INTRODUCTION

The film was conceived and executed by the Bubble Games consortium. It is a case study linked to research with the aim of gaining insights into how to make use of design power and VR technology to counteract hardening attitudes and prevent polarization in society. The film is just the beginning, Bubble Games will keep going! In the next phase students and researchers of Fontys schools of HRM & Psychology, ICT and Pedagogical Studies will use the of the experiment to design a scalable 'pocket size' version of the tool that can be used in the professional practice of community police officers and neighborhood and youth workers.

PROGRAM

The VR film will be screened in 2 shifts. After registration you will receive your timeslot in the week before the Dutch Design Week. Registration is required, only a limited number of places is available. Sign up by sending an email to: bubblegames2022@gmail.com or by using the DDW ticket button at the right. After the screening of the VR film there will be a conversation with experts (see below) and the audience about this experiment, its value for the domain of ‘safety & polarization’ and about the (im)possibility to ‘design for empathy’. The conversation will be moderated by Jeroen van Erp (Fabrique). Experts: Mariken Gaanderse, Fonkeling https://www.linkedin.com/in/marikengaanderse/ Froukje Sleeswijk Visser, TU Delft https://www.linkedin.com/in/fsleeswijkvisser/ Brian Pagán, Greatness Studio https://www.linkedin.com/in/brianpagan/ Date: Tuesday 25 October 2022 (evening program) Location: the Effenaar, Dommelstraat 2, 5611CK Eindhoven

TIMING

19:15 hour Doors open 19.30 hour Introduction by Jeroen van Erp 19.45 hour Screening VR film ‘As if I already knew you…’ (shift 1)* 20.10 hour Short recap of introduction by Jeroen van Erp 20.20 hour Screening VR film ‘As if I already knew you…’ (shift 2)* 20.50 hour Research outcomes by Froukje Sleeswijk Visser 21.15 hour Plenary conversation with public and panel (experts & thought leaders) 22.00 hour Drinks in the bar of the Effenaar * while waiting during the shifts you can enjoy a cup of coffee or tea in the foyer and above all a good conversation. Event Powered by CLICKNL

Projectinformatie (NL)

INTRODUCTIE

De film is bedacht en uitgevoerd door het Bubble Games-consortium. Het is een case study gekoppeld aan onderzoek met als doel inzicht te krijgen in hoe ontwerpkracht en VR-technologie kunnen worden ingezet om verhardende attitudes tegen te gaan en polarisatie in de samenleving te voorkomen. De film is nog maar het begin, Bubble Games gaat door! In de volgende fase zullen studenten en onderzoekers van Fontys-scholen HRM & Psychologie, ICT en Pedagogische Studies het experiment gebruiken om een schaalbare 'pocket size'-versie van de tool te ontwerpen die kan worden gebruikt in de beroepspraktijk van wijkagenten, buurt- en jongerenwerkers.

PROGRAMMA

De VR-film wordt in 2 shifts vertoond. Na aanmelding ontvang je je tijdslot in de week voor de Dutch Design Week. Aanmelden is verplicht, er is slechts een beperkt aantal plaatsen beschikbaar. Meld je aan door een e-mail te sturen naar: bubblegames2022@gmail.com of via de DDW ticket link aan de rechterkant. Na de vertoning van de VR-film is er een gesprek met experts (zie hieronder) en het publiek over dit experiment, de waarde ervan voor het domein ‘safety & polarization’ en over de (on)mogelijkheid om te ‘design for empathy’. Het gesprek wordt gemodereerd door Jeroen van Erp (Fabrique). Experts • Mariken Gaanderse: www.linkedin.com/in/marikengaanderse • Froukje Sleeswijk Visser: www.linkedin.com/in/fsleeswijkvisser • Brian Pagán : www.linkedin.com/in/brianpagan/ Datum: Dinsdag 25 Oktober 2022 (avondprogramma) Locatie: De Effenaar, Dommelstraat 2, 5611CK Eindhoven

TIMING

19:15 uur Deuren open 19.30 uur Introductie door Jeroen van Erp 19.45 uur Vertoning VR-film ‘Alsof ik je al kende…’ (shift 1*) 20.10 uur Korte samenvatting introductie door Jeroen van Erp 20.20 uur Vertoning VR-film ‘Alsof ik je al kende…’ (shift 2*) 20.50 uur Onderzoeksresultaten door Froukje Sleeswijk Visser 21.15 uur Plenair gesprek met publiek en panel (experts & thought leaders) 22.00 uur Borrel in de bar van de Effenaar *Tijdens het wachten kun je genieten van een kopje koffie of thee in de foyer en vooral van een goed gesprek Event Powered by CLICKNL

Image List

Filename	Caption	Credit
jongeren_1665041236.png		
bewoners_1665041254.png		

The images above are included in the ZIP under `/images`.