Oplevering van Schaamte

An experience on the relativity of social awkwardness and fear of it
Een ervaring over de relativiteit van het schaamtegevoel en de sociale angst ervoor

Hosted by: Tim van Nielen - St Joost Breda

Project Information (EN)

Bernard's story

In the VR experience, you follow the story of an old man named Bernard. Bernard let the fear of social discomfort define his entire life. The fear of what others would think of him was always greater than his own needs and decisions. This has caused him to now be surrounded by dozens of cats at his deathbed as a result of his isolation and alienation from humans. At the end of his life, he finds out that the cats always had their own agenda and that they only took advantage of him. Besides, the cats will eat his body as soon as he dies and closes his eyes. Bernard thus decides to make a pact with the cats. The cats will grant him the chance to relive his memories, if he can step out of his comfort zone and accept the feeling of being awkard. Then, and only then, will the cats not eat him. Depending on his actions, will he die peacefully and surrounded by friends, or will he be catfood?

What will the player experience

The player then experiences the memories of which Bernard is ashamed of and must relive them as Bernard would have wanted. This is often done in an attention-seeking manner that exposes the player to their own potential discomfort. Thanks to the use of VR, both as a medium and as a blindfold, the player is drawn more into their own thoughts. Are they or are they not being watched in this public space and by how many people? Ultimately, this should shed light on one's own perspectives and experiences of social discomfort, and where the player may come to realize that the social awkwardness felt, may not necessarily be perceived as such by others.

Projectinformatie (NL)

Het verhaal van Bernard

In de VR ervaring volg je het verhaal van een oude man genaamd Bernard. Bernard heeft door de angst van ongemakkelijkheid zijn hele leven laten bepalen. De angst voor wat anderen van hem zouden vinden was altijd groter dan zijn eigen behoeftes en beslissingen. Dat heeft ervoor gezorgd dat hij nu aan zijn sterfbed omringd is met tientallen katten, de isolatie en vervreemding van de mens heeft ertoe geleid dat alleen katten zijn vrienden zijn. Nu komt hij er wel achter dat de katten altijd een eigen schema hadden en ze alleen maar gebruik van hem maakten. Daarnaast zullen de katten zijn lichaam opeten zodra hij sterft en zijn ogen sluit. Dus Bernard besluit om een pact te maken met de katten. De katten gunnen hem de kans om zijn herinneringen te herbeleven, als hij zijn ongemakkelijkheid kan onderdrukken om altijd te doen wat hij wilde. Dan zullen de katten hem niet opeten en zal hij sterven met vrienden, lukt het hem niet dan zal hij opgegeten worden.

Wat ga je ervaren

De speler ervaart vervolgens de herinneringen waar Bernard zichzelf voor schaamt en moet via hem de herinnering zo doen zoals Bernard het gewild had. Dit is vaak een aandacht vragende manier waarmee de speler zelf blootgesteld word aan potentiële ongemakkelijkheid. Dankzij het gebruik van VR, als niet alleen medium maar ook als blinddoek word de speler meer in hun eigen gedachten getrokken. Worden ze wel of niet bekeken in deze publieke ruimte en door hoeveel mensen dan? Uiteindelijk moet dit wat duidelijk maken over jouw eigen perspectief en ervaring van ongemakkelijkheid, de ongemakkelijkheid die jij voelt hoeft niet altijd zo te zijn bij anderen en dat willen wij vooruit brengen met dit project.

Image List

Filename	Caption	Credit
1fotovanintro_1664456343.JPG	Title screen of Oplevering van schaamte	
2bingokamer_1664456361.JPG	Why are they all looking at me?	
3strandvcr_1664456372.JPG	A memory of Bernard	

The images above are included in the ZIP under `/images`.