

Draagbaar Plezier

Project Information (EN)

My tip to you: think about your own pleasure more often. Enjoy!

For me, playing is a way to feel freedom, to think about nothing and just do it. Being open-minded, having no direction, no goal/aimless and immoderateness are the core elements of my working method. Draagbaar Plezier is about my search for aesthetics through my framed play. This is my mature way of playing, working intuitively with frames. Enjoying the design process is what is important to me.

Projectinformatie (NL)

Mijn tip aan u: sta wat vaker stil bij uw eigen plezier. Geniet!

Spelen is voor mij een manier om vrijheid te voelen, even nergens aan denken en gewoon doen. Onbevangen zijn, geen richting hebben, geen doel/doelloos en mateloosheid zijn de kernelementen voor mijn werkwijze. Draagbaar Plezier gaat over mijn zoektocht naar esthetiek via mijn gekaderd spel. Dit is mijn volwassen manier van spelen, intuïtief werken met kaders. Plezier beleven aan het ontwerpproces is wat voor mij belangrijk is.

Image List

Filename	Caption	Credit
1b8c35c0-1eb7-488f-b53b-82fd1a8c7e0c_1661343202.jpeg	Draagbaar Plezier	

The images above are included in the ZIP under /images.