

Show Me the Light: The VR Silent Disco

A shared Virtual Reality experience created by Studio Vrij in collaboration with Brass Rave Unit.

Een gedeelde Virtual Reality-ervaring gecreëerd door Studio Vrij in samenwerking met Brass Rave Unit.

Hosted by: Studio Vrij

Project Information (EN)

A Shared Virtual Journey

VR Silent Disco transforms the familiar silent disco into a shared virtual journey, where participants inhabit the same space as avatars. Through VR headsets and headphones, up to twelve people simultaneously experience a world shaped by music, movement, and light. No longer isolated in their own rhythm, participants are part of a collective environment in which every gesture and beat resonates across the shared space. The specially composed track Show Me the Light by Brass Rave Unit guides this journey, ensuring that each participant is both performer and observer in a continuously evolving, immersive landscape. As the experience speeds up, looping and intensifying, it begins to feel familiar—like our own fast-moving lives—and leaves a quiet question hanging in the air: are we still in control of our actions, or are we just being led by the beat?

On Context & Creation

The project situates itself at the intersection of immersive technology, contemporary music, and collaborative performance. The prototype launched during Brass Rave Unit's concert at Paradiso, Amsterdam, and was selected for IFFR 2025's Immersive Media program. The final version premieres during Amsterdam Dance Event (ADE) 2025. Designed as a location-based multiplayer VR experience with hand tracking, the installation allows ten participants per 15-minute session on Meta Quest 3 hardware. VR Silent Disco exemplifies how digital tools can create environments that foster connection, contemplation, and a heightened awareness of rhythm, space, and shared experience.

Projectinformatie (NL)

Een gedeelde virtuele reis

VR Silent Disco transformeert de bekende silent disco tot een gedeelde virtuele reis, waarin deelnemers dezelfde ruimte als avatars betreden. Via VR-headsets en koptelefoons ervaren maximaal twaalf mensen tegelijkertijd een wereld die wordt gevormd door muziek, beweging en licht. Niet langer geïsoleerd in hun eigen ritme, maken deelnemers deel uit van een collectieve omgeving waarin elke beweging en beat doorklinkt in de gedeelde ruimte. De speciaal gecomponeerde track Show Me the Light van Brass Rave Unit stuurt deze reis, waardoor iedere deelnemer zowel performer als waarnemer is in een continu evoluerend, meeslepend landschap. Naarmate de ervaring versnelt, zich herhaalt en intenser wordt, voelt het vertrouwd—zoals ons eigen snel bewegende leven—en laat het een stille vraag achter: hebben we nog steeds controle over ons handelen, of worden we gewoon geleid door de beat?

Over context & creatie

Het project situeert zich op het snijvlak van immersieve technologie, hedendaagse muziek en collaboratieve performance. Het prototype werd gelanceerd tijdens het concert van Brass Rave Unit in Paradiso, Amsterdam, en geselecteerd voor het Immersive Media-programma van IFFR 2025. De definitieve versie gaat in première tijdens Amsterdam Dance Event (ADE) 2025. Ontworpen als een location-based multiplayer VR-ervaring met handtracking, biedt de installatie ruimte aan tien deelnemers per sessie van 15 minuten op Meta Quest 3-hardware. VR Silent Disco toont hoe digitale tools omgevingen kunnen creëren die verbinding, reflectie en een verhoogd bewustzijn van ritme, ruimte en gedeelde ervaring stimuleren.

Image List

Filename	Caption	Credit
inside-vr-sunset-multiplayer-ddw_1760787396.jpg	Sun Scene - The VR Silent Disco by Studio Vrij	
ddw-savine-labouchere-photography-paradiso_1760787560.jpg	The VR Silent Disco - Paradiso Prototype Testing	Savine Labouchere

The images above are included in the ZIP under `/images`.