

Learning innovation

Design that facilitates rich learning experiences

Ontwerp dat rijke leerervaringen faciliteert

Hosted by: Studio Tast

Project Information (EN)

Spiek Digitaal | client: Opdidakt

Opdidakt has been helping children with various learning and behavioral problems for years. This includes children with dyslexia. They challenged Studio Tast to use today's technological possibilities to develop their knowledge into a contemporary treatment method. We transformed their paper method into an activating visual platform with interaction, gamification and animation.

DigiKoffer | client: Bibliotheek Venlo & Utrecht

With the Digicase, we activate children (ages 9 to 12) to make conscious choices in what technology they use and how they use it. And how they include their parents in the learning process. All children make a good digital start at the time in their lives when they increasingly use digital technology and online media independently.

De regeneratie reis | client: LUMC & NWO

Regenerative medicine offers chronically ill people the prospect of a cure, rather than (expensive) symptom relief. Studio Tast developed in commission of LUMC and NWO four interactive setups to explain regenerative medicine to a wide audience. These setups explain four disease states that are being researched within regenerative medicine: diabetes, cardiovascular disease, kidney disease and osteoarthritis.

Projectinformatie (NL)

Spiek Digitaal | klant: Opdidakt

Opdidakt helpt al jaren kinderen met verschillende leer- en gedragsproblemen. Zo ook kinderen met dyslexie. Zij daagde Studio Tast uit om met de technologische mogelijkheden van nu hun kennis door te ontwikkelen tot een eigentijdse behandelmethode. Wij toverden hun papieren methode om tot een activerend visueel platform met interactie, gamification en animatie.

DigiKoffer | klant: Bibliotheek Venlo & Utrecht

Met de DigiKoffer activeren Bibliotheek Utrecht & Venlo kinderen (9 tot 12 jaar) om bewuste keuzes te maken in welke technologie ze gebruiken en hoe ze dat doen. En hoe ze hun ouders meenemen in het leerproces. Alle kinderen maken een goede digitale start op hét moment in hun leven dat ze steeds meer zelfstandig gebruik maken van digitale technologie en online media.

De regeneratie reis | klant: LUMC & NWO

Regeneratieve geneeskunde biedt chronisch zieken uitzicht op genezing, in plaats van (dure) symptoombestrijding. Studio Tast ontwikkelde in opdracht van het LUMC en NWO vier interactieve opstellingen om aan een breed publiek regeneratieve geneeskunde uit te leggen. In deze opstellingen worden vier ziektebeelden waar binnen de regeneratieve geneeskunde onderzoek naar gedaan wordt uitgelegd: diabetes, hart- en vaatziekten, nierziekten en artrose.

Image List

Filename	Caption	Credit
642d30de2141ba72c2abf086-dsc05860-p-1600_1695392370.jpg	De regeneratie reis	
64de10a8c7d992d8b556c3c4-digikoffer7-web-p-1600_1694762678.jpg	Digikoffer	
64d60371c552c55c6de73f79-dr-bibber_1694762690.jpg	De regeneratie reis	
spiek-insta_1695392396.jpg	Spiek digitaal	

The images above are included in the ZIP under /images.