

Mobipolis

Discover urban sustainability with Mobipolis, a serious game by CROW and UUM, exploring urban densification and accessibility collaboration.

Ontdek duurzame stedelijke ontwikkeling met Mobipolis, een serious game van CROW en UUM. Onderzoek stedelijke verdichting en bereikbaarheid.

Project Information (EN)

Sustainable Urban Planning

You can now learn how to collaborate in building a sustainable and livable city with the serious game Mobipolis, developed by CROW and UUM. This game focuses on the relationship between urban densification and accessibility. Accessible City Challenge The game revolves around the challenge of rapidly developing cities that still need to remain accessible. Mobipolis is an instrument to enter into conversations with different parties and discover what cooperation means in the field of mobility and sustainable urban development. Cooperative Gameplay In Mobipolis, the emphasis is on the learning process and the enjoyment of the game. The main goal is not just to win but, more importantly, to collaborate and argue your case. During the game, you defend why you choose a particular mobility approach. Players must work together and learn to look beyond their own interests to come up with a good strategy. The key question is: What kind of city do we want to live and work in?

Projectinformatie (NL)

Bouw samen aan duurzame steden

Je kunt nu leren hoe je samenwerkt aan een duurzame en leefbare stad met de serious game Mobipolis, ontwikkeld door CROW en UUM (Unlimited Urban Management). In dit spel staat de relatie centraal tussen stedelijke verdichting en bereikbaarheid. Uitdaging stedelijke ontwikkeling Het spel draait om de uitdaging waarbij steden zich snel ontwikkelen en toch toegankelijk moeten blijven. Mobipolis is een instrument om met verschillende partijen in gesprek te komen en te ontdekken wat samenwerking betekent op het gebied van mobiliteit en duurzame stadsontwikkeling. Spelenderwijs samenwerken In Mobipolis gaat het om het leerproces en plezier van het spel. Het hoofddoel is niet alleen winnen, maar vooral samenwerken en beargumenteren. Tijdens het spel verdedig je waarom je voor een bepaalde mobiliteitsaanpak kiest. Spelers moeten samen overleggen en leren om verder te kijken dan hun eigen belangen om tot een goede strategie te komen. Hierbij stellen we de vraag: in wat voor stad willen we wonen en werken?

Image List

Filename	Caption	Credit
file-637-m1678971507-200200_1697715763.png		CROW
mobipolis-dordrecht-400_1697715777.jpg		CROW
file-652-m1678981387-200200_1697715815.jpg		CROW

The images above are included in the ZIP under /images.