

Flow - Immersive Healing Art

An interactive artwork inspired by the rhythm and natural movement of water, interacting with the audience's expressions and gestures.

Interactief helend kunstwerk dat natuurlijke beweging en stroom nabootst en reageert op gezichtsuitdrukkingen en lichaamsbewegingen van het publiek.

Hosted by: Zheyuan Zhang @ Studio Inneract

Project Information (EN)

An interactive work inspired by nature and mind-body connection

Flow is an interactive, ever-shifting artwork that draws from the rhythms of nature and the connection between the mind and body. Inspired by the natural movement of water, it mirrors the rhythms of water and the fluid dynamics known to have a calming, soothing effect on the human mind. Engaging with these natural rhythms, the work looks to create a unique experience that can reduce stress and promote relaxation and wellbeing. Meanwhile, by responding to the audience's bodily movements and facial expressions using intriguing flow movements and changes in dynamic color palettes, Flow cultivates a heightened awareness of the mind-body connection. Mind-body exercises, or mindful movement, have been shown to improve emotional regulation, enhance focus, and reduce anxiety. Flow creates an immersive experience that invites participants to engage with any type of bodily movement and be fully present in the current environment, promoting a state of mindfulness where body and mind interact with the fluid dynamics and rhythms of the artwork.

The Immersive Healing Art Project

"Art not only bestows pleasure, it can also heal." The Immersive Healing Art project is an evolutionary project on smart, interactive artwork that creates healing environments and experiences for audiences. It revamps our regular surroundings, infusing them with an ambiance that is simultaneously tranquil, rejuvenating, and perpetually captivating. Through the immersive healing art project, we aim to introduce natural rhythms and dynamics, such as tidal flow and flock movements, into interior environments and reshape them based on environmental data feedback. The project utilizes AI content generation, game engines, and motion sensors to detect anonymous data from the environment, responding with live-generated art with healing power. The visual art is created using custom-built AI algorithms capable of generating an infinite amount of artwork in specific emotional styles, such as calming, sad, happy, and uplifting. Through interaction with body movement and facial expressions, audiences and visitors can immerse themselves in a playful experience and become captivated by the mesmerizing natural movements.

The Progress and Latest Development

Studio Inneract, started the Immersive Healing Art Project in 2019, hoping to create "Designed Artwork" for human wellbeing. The Immersive Healing Art project, now in its third version, has been launched and trialed in hospitals and workspaces in the UK and China. In early 2020, we collaborated with Chelsea and Westminster Hospital in West London to implement the 1.0 version of the project during the pandemic. In 2022, we upgraded the hospital installation to a more immersive setup and showcased the project at Dutch Design Week 2022. The latest development has been tested in the London hospital within a sleep pod for staff and patients. We've received positive feedback and are working to improve this version and trial it in other settings. Through the immersive healing art project, we aim to harness the healing and restorative power of art and immersive experiences and help different workspaces be transformed into smarter and more caring environments.

Projectinformatie (NL)

Een interactief kunstwerk geïnspireerd door de natuur en de verbinding tussen lichaam en geest

Flow is een interactief, voortdurend veranderend kunstwerk dat put uit de ritmes van de natuur en de verbinding tussen geest en lichaam. Geïnspireerd door de natuurlijke beweging van water, weerspiegelt het de ritmes van water en de vloeiende dynamiek die bekendstaan om hun kalmerende, verzachtende effect op de menselijke geest. Door in te spelen op deze natuurlijke ritmes, wil het werk een unieke ervaring creëren die stress kan verminderen en ontspanning en welzijn kan bevorderen. Tegelijkertijd cultiveert Flow, door te reageren op de lichaamsbewegingen en gezichtsuitdrukkingen van het publiek met boeiende stromingsbewegingen en veranderende kleurenpaletten, een verhoogd bewustzijn van de verbinding tussen lichaam en geest. Mind-body oefeningen, of bewuste bewegingen, hebben aangetoond emotionele regulatie te verbeteren, de focus te versterken en angst te verminderen. Flow creëert een meeslepende ervaring die deelnemers uitnodigt om met elke vorm van lichaamsbeweging te experimenteren en volledig aanwezig te zijn in de huidige omgeving. Zo bevordert het een staat van mindfulness waarin lichaam en geest in interactie zijn met de vloeiende dynamiek en ritmes van het kunstwerk.

Het Meeslepende Helende Kunstproject

"Kunst schenkt niet alleen plezier, maar kan ook helen." Het Meeslepende Helende Kunstproject is een evoluerend project met slimme, interactieve kunstwerken die helende omgevingen en ervaringen voor het publiek creëren. Het transformeert onze dagelijkse ruimtes door er een sfeer aan toe te voegen die zowel rustgevend, verkwikkend als boeiend is. Met het Meeslepende Helende Kunstproject willen we natuurlijke ritmes en bewegingen, zoals getijdenstromen en zwermgedrag, in binnenruimtes brengen en deze vormgeven op basis van omgevingsdata. Het project gebruikt AI-contentgeneratie, game-engines en bewegingssensoren om anonieme omgevingsgegevens te detecteren, en reageert met live gegenereerde kunst met een helende werking. De visuele kunst wordt gecreëerd door op maat gemaakte AI-algoritmen die eindeloos veel kunstwerken kunnen genereren in specifieke emotionele stijlen, zoals kalmerend, verdrietig, blij of opbeurend. Door interactie met lichaamstaal en gezichtsuitdrukkingen kunnen bezoekers zich onderdompelen in een speelse ervaring en zich laten meevoeren door de natuurlijke, meeslepende bewegingen.

De Vooruitgang en Laatste Ontwikkelingen

Studio Inneract begon in 2019 met het Meeslepende Helende Kunstproject, met als doel 'Ontworpen Kunstwerken' te creëren voor het welzijn van de mens. Het Meeslepende Helende Kunstproject, nu in zijn derde versie, is gelanceerd en getest in ziekenhuizen en werkruimtes in het Verenigd Koninkrijk en China. Begin 2020 werkten we samen met het Chelsea and Westminster Hospital in West-Londen om versie 1.0 van het project tijdens de pandemie te implementeren. In 2022 hebben we de installatie in het ziekenhuis geüpgraded naar een meer meeslepende opstelling en het project gepresenteerd op de Dutch Design Week 2022. De laatste ontwikkeling is getest in een slaapcabine in het Londense ziekenhuis voor personeel en patiënten. We hebben positieve feedback ontvangen en werken aan verdere verbeteringen om deze versie ook in andere omgevingen te testen. Met het Meeslepende Helende Kunstproject willen we de helende en herstellende kracht van kunst en meeslepende ervaringen benutten om verschillende werkruimtes te transformeren tot slimmere en meer zorgzame omgevingen.

Image List

Filename	Caption	Credit
digital-art-immersive-exhibition-copy_1725461468.jpeg	On-screen projection	Zheyuan Zhang
img-3244-2_1725461736.jpeg	Embedded into Sleeppod	Zheyuan Zhang
wx20240516-225344-at-2x_1725461891.jpg	A screenshot of Flow	Zheyuan Zhang

The images above are included in the ZIP under /images.