

Cross-Pollination

Designing with and through Social Sciences
Ontwerpen met en door Sociale Wetenschappen

Hosted by: Clownfish & Anemone

Project Information (EN)

Design has become too important to be left to designers

As the definition of design broadens and starts touching each part of our lives, it becomes "too important to be left to designers" (Brown, 2009). Wicked problems faced by our society, coupled with the high-paced technological advances, push designers to rethink our approach to shaping society—not as isolated transactions, but as transformative relationships. This undoubtedly brings social scientists into the conversation. However, as the two disciplines are vastly contradictory, certain challenges arise; which is where we come in. By bridging the gaps between these two disciplines, we strive to cultivate enduring partnerships, encouraging ongoing dialogue that transcends disciplinary boundaries. Creating an environment conducive to shared learning, we hope to inspire participants to explore new avenues of research and design that can lead to innovative solutions to complex social issues, enhancing the impact of both disciplines in the process. Through this collaborative effort, we envision a future where design and social science merge to create interventions that are effective, enduring, and impactful.

Collaboration is Necessary

Social Design (SD) often disregards the wealth of knowledge accumulated in the social sciences (SS) and relies on superficial research. Conversely, SS influences the social world predominantly through discourse. SD projects tend to function as standalone endeavors, disconnected from past and future work. In contrast, SS builds upon previous research, creating a rich but inaccessible body of knowledge that is useful primarily to experts. SD lacks thorough contextual research and grounded theory, while SS struggles to formulate tangible solutions. Although these disciplines can complement each other, attempts to combine them have been limited due to their fundamentally different approaches. The workshop is designed to foster understanding, respect, and collaboration between SD and SS, helping each to overcome its limitations. By incorporating SS methodologies and grounding design in a robust understanding of social structures, SD can produce work that endures and can be built upon by future designers. SS can benefit from SD's ability to develop speculative research and tangible solutions.

Let's be uncomfortable together

The workshop is structured as an interactive and hands-on experience comprising several components. It begins with an introductory session where participants can learn about the core principles of both SD and SS, laying the groundwork for effective collaboration. Following this, a speed dating exercise encourages participants to pair up — one from the SD community and one from SS — to discuss and ideate interventions based on the social scientist's research paper. The ideation process will include iterative cycles of reflections, incorporating process facilitation cards that guide discussions and brainstorming sessions. The ultimate goal is to produce tangible interventions that are informed by robust research. The ideal audience includes social scientists, designers, and researchers. Participation from both disciplines is crucial to fostering a vibrant atmosphere for collaboration, with an emphasis on inviting individuals who are invested in understanding and improving social structures through innovation and design. Fill out the form to help us ensure smooth collaboration in each session, and join us in this exciting experiment!

Projectinformatie (NL)

Design is te belangrijk geworden om aan ontwerpers over te laten

Naarmate de definitie van design zich verruimt en elk onderdeel van ons leven raakt, wordt het 'te belangrijk om

aan designers over te laten' (Brown, 2009). De problemen waarmee onze samenleving wordt geconfronteerd, in combinatie met de snelle technologische vooruitgang, dwingen ontwerpers ertoe onze benadering van het vormgeven van de samenleving te herzien – niet als geïsoleerde transacties, maar als transformatieve relaties. Dit vraagt om sociale wetenschappers bij het gesprek te betrekken. Door de tegenstrijdige aard van de disciplines, ontstaan er echter zekere uitdagingen; hier spelen wij een rol. Door de handen ineen te slaan, hopen we duurzame partnerschappen te cultiveren en een voortdurende dialoog aan te moedigen die disciplinaire grenzen overstijgt. In een omgeving die gedeeld leren stimuleert, inspireren we deelnemers om nieuw onderzoek en ontwerp te verkennen. Hopelijk leidende tot innovatieve oplossingen voor complexe sociale kwesties, en een vergrote impact van beide disciplines. Door deze gezamenlijke inspanning stellen we ons een toekomst voor waarin Social design en - sciences samen interventies creëren die effectief, duurzaam en impactvol zijn.

Samenwerking is noodzakelijk

Social Design (SD) negeert vaak de rijkdom aan kennis die is verzameld in de sociale wetenschappen (SS) en vertrouwt op oppervlakkig onderzoek. Omgekeerd beïnvloedt SS de sociale wereld voornamelijk via betogen. SD-projecten functioneren vaak als op zichzelf staande initiatieven, losstaand van ander werk. SS bouwt daarentegen voort op eerder onderzoek en creëert een rijke, maar ontoegankelijke, hoeveelheid kennis die vooral nuttig is voor experts. SD ontbreekt grondig contextueel onderzoek en gegronde theorie, terwijl SS moeite heeft om tastbare oplossingen te formuleren. Hoewel deze disciplines elkaar kunnen aanvullen, zijn pogingen om ze te combineren beperkt vanwege hun fundamenteel verschillende benaderingen. De workshop is bedoeld om begrip, respect en samenwerking tussen SD en SS te bevorderen, en om te helpen elkaars beperkingen te overwinnen. Door SS-methodologieën te integreren en ontwerp te baseren op een robuust begrip van sociale structuren, kan SD werk produceren dat blijft bestaan en waarop toekomstige ontwerpers kunnen voortbouwen. SS kan profiteren van het vermogen van SD om speculatief onderzoek en tastbare oplossingen te ontwikkelen.

Laten we ons samen ongemakkelijk voelen

De workshop is gestructureerd als een interactieve en praktijkgerichte ervaring die uit verschillende componenten bestaat. Het begint met een intro sessie waar deelnemers de kernprincipes van zowel SD als SS leren, waarmee de basis wordt gelegd voor effectieve samenwerking. Hierna moedigt een speeddating-oefening deelnemers aan om duo's te maken – een uit de SD- en een uit de SS gemeenschap – om interventies te bedenken en bespreken op basis van het onderzoek van de sociale wetenschapper. Het ideeatie proces omvat iteratieve cycli van reflecties, inclusief proces facilitatie kaarten die de discussies en brainstormsessies begeleiden. Het uiteindelijke doel is om tastbare interventies te produceren die gebaseerd zijn op robuust onderzoek. Het ideale publiek bestaat uit sociale wetenschappers, ontwerpers en onderzoekers. Deelname vanuit beide disciplines is cruciaal voor het bevorderen van een levendige sfeer voor samenwerking, met de nadruk op individuen die geïnvesteerd zijn in het begrijpen en verbeteren van sociale structuren door middel van innovatie en ontwerp. Vul het formulier in om bij elke sessie een soepele samenwerking te creëren, en doe mee aan dit spannende experiment!

Image List

Filename	Caption	Credit
cross-pollination-01_1725019137.jpg	Cross-Pollination Collaborations	
cp-06_1725019813.jpg	Cross-Pollination Process	
cp-05_1725019819.jpg	Cross-Pollination Collaborations in Pairs	
cp-07_1725019824.jpg	Pollens to Facilitate Collaboration	

The images above are included in the ZIP under /images.