

The Green Escape: Return From The Future

An innovative, educational escape room experience combining physical and digital challenges to learn about sustainability and circularity principles

Een innovatieve escape room die fysieke en digitale uitdagingen combineert om duurzaamheid en circulaire economie te leren.

Hosted by: Information Systems in the Built Environment (TUE)

Project Information (EN)

Sustainability meets fun!

This Dutch Design Week exhibition, created by researchers from TU/e, features an innovative and educational escape room activity. Participants will have the chance to join a round, playing alongside teammates to tackle challenges and learn about various aspects of sustainability and circularity. Part of the EWUU Alliance's Circular Society project, this initiative aims to provide a modular and interactive way to engage both the general public and students, helping them master environmental issues and solutions in a fun and engaging manner. Through our presentation at Dutch Design Week, we aim to raise awareness and empower citizens with new knowledge and tools to support environmental causes after their experience in the escape room.

Have you ever played a serious game? This is your chance!

The game begins in the office of a scientist who has invented a time machine and travelled to the future to find solutions to mitigate climate change. However, upon his return, he becomes trapped inside the time machine. Your mission is to solve the clues and rescue him. When you unlock the door, the solution is revealed! This is a group activity. Make sure to form groups before arrival or to make new friends at the venue to join this serious game. No prior knowledge is needed to play—just bring your curiosity and excitement!

Practical Information

Language: English Duration: 45 minutes Designed for: Ages 16 and above Suitable for: Groups of 3 to 6 people
Opening hours: 10:00 to 19:00 Last entry: We accept the last group at 18:00. Vertigo building closes at 19:00.
Prohibitions: Food and drinks are not allowed inside the escape room. Accessibility: Accessible and safe for all participants, including those with mobility limitations and pregnant women. For wheelchair assistance, please let us know and we help with using the lift at the side door. Important Notes (Please read): 1. Please arrive 10-5 minutes early. The game runs every hour, starting precisely on the hour. 2. This activity is difficult for children below 16 years old; adult supervision is needed. For any questions and requests, do not hesitate to email us. If you want to book a certain timeslot and secure your serious gaming experience, please use this link:
<https://koalendar.com/e/ddw2024>

Projectinformatie (NL)

Duurzaamheid ontmoet plezier!

Deze Dutch Design Week-tentoonstelling, gemaakt door onderzoekers van de TU/e, biedt een innovatieve en educatieve escape room-activiteit. Deelnemers krijgen de kans om een ronde mee te spelen en samen met teamgenoten uitdagingen aan te gaan en meer te leren over verschillende aspecten van duurzaamheid en circulariteit. Als onderdeel van het Circular Society-project van de EWUU-alliantie heeft dit initiatief tot doel een modulaire en interactieve manier te bieden om zowel het algemene publiek als studenten te betrekken, zodat ze op een leuke en boeiende manier kennis opdoen over milieukwesties en oplossingen. Met onze presentatie op Dutch Design Week willen we bewustwording creëren en burgers voorzien van nieuwe kennis en hulpmiddelen om milieudoelen te ondersteunen na hun ervaring in de escape room.

Heb je ooit een serieus spel gespeeld? Dit is je kans!

Het spel begint in het kantoor van een wetenschapper die een tijdmachine heeft uitgevonden en naar de toekomst is gereisd om oplossingen te vinden om klimaatverandering te beperken. Bij zijn terugkeer raakt hij echter opgesloten in de tijdmachine. Jouw missie is om de aanwijzingen op te lossen en hem te redden. Wanneer je de deur ontgrendelt, zal hij de oplossing onthullen! Dit is een groepsactiviteit. Zorg ervoor dat je groepen vormt voordat je aankomt, of maak nieuwe vrienden op de locatie om mee te doen aan dit serieuze spel. Er is geen voorkennis nodig om te spelen—breng gewoon je nieuwsgierigheid en enthousiasme mee!

Praktische Informatie

Taal: Engels Duur: 45 minuten Ontworpen voor: Personen van 16 jaar en ouder Geschikt voor: Groepen van 3 tot 6 personen Openingstijden: 10:00 tot 19:00 Laatste toegang: We accepteren de laatste groep om 18:00 uur. Het Vertigo-gebouw sluit om 19:00 uur. Verboden: Eten en drinken zijn niet toegestaan in de escape room. Toegankelijkheid: Toegankelijk en veilig voor alle deelnemers, inclusief mensen met mobiliteitsbeperkingen en zwangere vrouwen. Voor rolstoelassistentie, laat het ons van tevoren weten, en wij helpen u met het gebruik van de lift bij de zijdeur. Belangrijke Opmerking: 1. Kom 5-10 minuten eerder aan. Het spel start elk uur, precies op het uur. 2. Deze activiteit is moeilijk voor kinderen onder de 16 jaar; volwassen begeleiding is nodig. Voor vragen of verzoeken kunt u ons gerust e-mailen. Als je een bepaald tijdslot wilt boeken en je serious gaming ervaring wilt zekerstellen, gebruik dan deze link: <https://koalendar.com/e/ddw2024>

Image List

Filename	Caption	Credit
1_1725065069.png	Scientist's Office and the Escape Room	TU/e
2_1725064507.png	The Green Escape: Return from the future	
1_1725064514.png	Important Instructions and Details	
3_1725064518.png	An educational serious game	
19-27-oct_1727646816.png	Scan me! Booking page	

The images above are included in the ZIP under /images.