

Design for Education

Hosted by: Wouter Sieuwerts

Project Information (EN)

Goal of the game

SunCity, once one of the most energetic cities in the country, is in a slump. The houses are drafty, the factories are at a standstill, and the residents are fed up with the smelly power plant. This beautiful place used to be a leader with its ‘clean’ gas plant and abundant energy. But that's no longer the case... As gas prices skyrocket, the most beautiful sustainable wind turbines and solar parks are appearing worldwide. The situation in Sunny City is unsustainable. The factories are turning the tide and deciding to innovate. A lot of smart minds and skilled hands are needed for that. And that’s where you, as a player, can help!

Projectinformatie (NL)

Doel van het spel

Zonnestad, ooit een van de meest energierijke steden van het land, zit in het slob. De huizen tochten, de fabrieken staan stil en de inwoners zijn de stinkende energiecentrale helemaal zat. Vroeger was dit mooie plaatsje koploper met zijn ‘schone’ gas centrale en energie in overvloed. Maar dat is niet meer... Terwijl de gasprijzen als een raket de lucht in schieten verschijnen wereldwijd de mooiste duurzame windmolens en zonneparken. De situatie in Zonnestad is onhoudbaar. De fabrieken gooien het roer om en besluiten te innoveren. Daar zijn een hoop slimme koppen en handige handjes voor nodig. En daar kan jij als speler mee helpen!

Image List

Filename	Caption	Credit
whatsapp-image-2024-10-24-at-170248_1729782214.jpeg		
project-zonnestad-energietransitie-1_1729782231.jpeg		
project-zonnestad-energietransitie-2_1729782236.jpeg		

The images above are included in the ZIP under /images.