

BioHybrid Device - Grown Technology

The Biohybrid Device is a video game controller grown in living biofilm (SCOBY), embedding inputs / outputs components by the natural morphogenesis

Het Biohybrid Device is een videogamecontroller gekweekt in levende biofilm (SCOBY), die inputs/outputs componenten inbedt door morfogenese

Hosted by: Vivien Roussel

Project Information (EN)

BioHybrid Device - Grown Technology

For decades, technological innovation has been agnostic to sustainability constraints. Unfortunately, this is not viable anymore. We need to radically rethink our relationship to materiality and approach of conceiving technology. What if, in the future, we could biologically grow functional interactive devices? What would they look like ? The Biohybrid Device is a video game controller created by the fusion of biological and digital manufacturing processes. It blurs the boundaries between living and non-living systems by using the manufacturing process of morphogenesis to encapsulate electrically interactive elements. Thus, the controller slowly takes shape as the symbiotic culture of bacteria and yeast grows and reproduces absorbing the conductive elements, sensors and output components into the material. The Biohybrid Device addresses the sustainability, limits and implications of a biotechnological future, and invites to question the status of objects as well as our current means of production.

Projectinformatie (NL)

BioHybrid Device - Grown Technology

Decennialang heeft technologische innovatie geen rekening gehouden met duurzaamheidsbeperkingen. Helaas is dit niet meer haalbaar. We moeten onze relatie tot materialiteit en onze benadering van technologie radicaal herzien. Wat als we in de toekomst functionele interactieve apparaten biologisch zouden kunnen kweken? Hoe zouden ze eruit zien? Het Biohybrid Device is een videogamecontroller die is gemaakt door biologische en digitale fabricageprocessen samen te smelten. Het vervaagt de grenzen tussen levende en niet-levende systemen door het fabricageproces van morfogenese te gebruiken om elektrisch interactieve elementen in te kapselen. Zo krijgt de controller langzaam vorm naarmate de symbiotische cultuur van bacteriën en gist groeit en zich voortplant, waarbij de geleidende elementen, sensoren en uitgangskomponenten in het materiaal worden opgenomen. Het Biohybrid Device richt zich op de duurzaamheid, grenzen en implicaties van een biotechnologische toekomst en nodigt uit om de status van objecten en onze huidige productiemiddelen in vraag te stellen.

Image List

Filename	Caption	Credit
gamepad-light-1722536799-1800x1010_1728996130.jpg	The game controller alone	Madalina Nicolae and Vivien Rousse

The images above are included in the ZIP under /images.