G³ - Building Happiness Score

A method that shows how well a building meets the needs of the people who use it.
Een methode die laat zien hoe goed een gebouw aansluit op de behoeften van de mensen die het gebruiken.

Hosted by: Heijmans

Project Information (EN)

Beyond what we can measure

We spend a large part of our lives in buildings. We work or learn there, and we meet others to play sports or to relax. Yet we often judge buildings by things that are easy to measure: energy use, temperature, air quality or square metres. But what does that tell us about how people actually feel?

A building can perform well technically and still not be a pleasant place to spend time. That is why Heijmans wants to better understand how buildings can support our wellbeing. Together with experts
Together with experts in science and designer Govert Flint and architect Thijs van der Lely of ADL_VDL, Heijmans developed G³, the Building Happiness Score. The method brings together the needs of users and the characteristics of a building to show how well the two align.

Starting with people

What matters more than the score itself is what it reveals. Why does one place give you energy while another leaves you drained? Why does one person feel at ease in a space while someone else feels restless?

G³ helps us better understand this relationship and shows which changes could make a real difference. It offers a different way of thinking about design, interiors and building management: start with the people who use a building, not the building itself.

During Dutch Design Week, you can explore that relationship for yourself. What does a building need to support your wellbeing?

Projectinformatie (NL)

Meer dan wat je kunt meten

We brengen een groot deel van ons leven door in gebouwen. We werken of leren er, en we ontmoeten er andere mensen voor sport of ontspanning. Toch beoordelen we gebouwen vaak op wat makkelijk te meten is: energieverbruik, temperatuur, luchtkwaliteit of vierkante meters. Maar wat zegt dat over hoe mensen zich er daadwerkelijk voelen?

Een gebouw dat technisch goed presteert, is niet automatisch een prettige plek om te zijn. Daarom wil Heijmans beter begrijpen hoe gebouwen kunnen bijdragen aan ons welzijn. Samen met experts uit wetenschap, ontwerper Govert Flint en architect Thijs van der Lely van ADL_VDL ontwikkelde Heijmans daarom G³: het Gebouwgeluksgetal. De methode brengt de behoeften van gebruikers en de eigenschappen van een gebouw samen en maakt zichtbaar hoe goed die op elkaar aansluiten.

Begin bij de mensen

Interessanter dan het getal zelf is wat het zichtbaar maakt. Waarom geeft de ene plek je energie en maakt een andere je moe? Waarom voelt de één zich prettig in een ruimte, terwijl een ander er juist onrust ervaart?

G³helpt die relatie beter te begrijpen en laat zien welke aanpassingen daadwerkelijk verschil kunnen maken. Zo ontstaat een andere kijk op ontwerp, inrichting en beheer: niet beginnen bij het gebouw, maar bij de mensen die het gebruiken.

Tijdens Dutch Design Week kun je die relatie zelf onderzoeken. Wat heeft een gebouw nodig om bij te dragen aan jouw welzijn?

Image List

Filename	Caption	Credit
hoofdbeeld-g_1790589620.png	G³ - Gebouwgeluksgetal	
extra-beelden-g3_1790589628.jpg		
extra-beeld-g32_1790589636.jpg		

The images above are included in the ZIP under `/images`.